



Mito ミト

構えの切り替えが可能

つみ 罪の構え

じ あい 慈愛	※同時押しは技後に 罪の構えへ移行	↑ + LP or SP or LP SP	OA	とびきりちよつぷ	※オフェンスゲージ を3本消費	↑↑ + LP or SP
じ ひ 慈悲	※同時押しは技後に 罪の構えへ移行	Z + LP or SP or LP SP	DA	らぶばんち	※ガード中のみ可	↑ + LP or SP
OA	めつざい 滅罪	↑↑ + LP or SP	CA	しん ぎ だんざい 神技 断罪		↑↑ + LP or SP

構え切り替え ↓ + LP SP 同時押し

ばつ 罰の構え

おら ばつ 誅伐	※同時押しは技後に 罪の構えへ移行	↑ + LP or SP or LP SP	OA	しゅく せい 肅清	※オフェンスゲージ を3本消費	↑↑ + LP or SP
おら めつ 誅滅	※同時押しは技後に 罪の構えへ移行	↑ + LP or SP or LP SP	DA	せい さい 制裁	※ダウン中のみ可	↑↑ + LP or SP
てん づい 天誅	※同時押しは技後に 罪の構えへ移行	Z + LK or SK or LK SK	CA	しん ぎ てん ばつ 神技 天罰		↑↑ + LP or SP

ブーストタイプ はあとぱりあ

LP SK or SP LK

ブーストタイプ中、ミトを中心に攻撃判定を持った
2個のハートが回転するようになる。

※制裁が相手にヒットした時は、オフェンスゲージが1つ溜まる。



Lud ラッド

ヒートゲージをためて消費する事で
対応する技をパワーアップさせる事が可能

※ = 通常技、 = 強化技の発動ボタンとヒートゲージ消費量です。

弾丸タックル (前方向)	↑ + LP or SP or LP SP 20%消費	OA	超爆激ミリオンランチャー	↑↑ + LP or SP or LP SP 100%消費
弾丸タックル (斜め前方向)	Z + LP or SP or LP SP 20%消費	OA	超爆走ジェットブレイカー	↑↑ + LK or SK or LK SK 100%消費
弾丸タックル (空中前方向)	↑ + LP or SP or LP SP 20%消費	DA	超鉄壁ダイヤモンドガード	←↑ + LP or SP
百発 ランチャー	LP or SP or LK or SK or LP SP 15%消費 ※1秒以上押して離す	DA	鉄腕ガード	※ガード中のみ可
撃鉄クラッカー	↑ + LP or SP or LP SP 10%消費	DA	R・I・C・E	※破壊時のみ可
鉄腕ガード	相手の攻撃にあわせて ※成功時 ヒートゲージが上昇	CA	超爆熱ダイナマイトタックル	↑↑ + LP or SP or LP SP 100%消費
		CA	超絶爆心ファイナルデッドリーブロー	↑↑ + LK or SK 100%消費
		ブースト タイプ	蒸着ヒートモード	LP SK or SP LK

※SP+LP同時押し以外の百発ランチャーはボタンを押している時間に応じて5段階に威力が変化。
※鉄腕ガードは発動中にスライダを斜め前下に入れる事で上下の切り替えが可能。
※超絶爆心ファイナルデッドリーブローは、腕の防具の有無で威力が変化はヒットすると腕の防具が破壊。

※キャラクターが右向きの場合 LP= 弱パンチ、SP= 強パンチ、LK= 弱キック、SK= 強キック、D= ダッジ、 = ヒートゲージ消費量

Orville オービル

ドロップキック	→ + SK	アサルト スルー	↑ + LK or SK
ロードドロップキック	↘ + SK	OA メガグラビティ ブリッジ	↑↑ + LP or SP
アサルト タックル	↑ + LP or SP	DA ハンマー ファング ※ガード中のみ可	↑ + LP or SP
	追加攻撃 LP or SP	CA フルグラビティン フォール っっ → + LP or SP	同時押し LP SK or SP LK
	プレーキ動作 LK or SK	ブーストタイプ	エクステンション ヒート
スナイプ スルー	Z + LK or SK	ブーストタイプ中、足払いダメージとなる攻撃以外の、相手の攻撃に仰け反らない状態となる。	

ブーストタイプ中、足払いダメージとなる攻撃以外の、
相手の攻撃に仰け反らない状態となる。



Sheryl シェリル

アインザッツ	↑ + LP	シュナイデント	※ジャンプ中入力可	Z + LP or SP
シャルファー・アインザッツ	※ホールド可	ヴァイトアップ		↑ + LP or SP
アンブラーゼン	※ジャンプ中 入力可	OA	シュルツスシュトリヒ	↑↑ + LP or SP
アンコアング ①	※Dで解除落可	DA	ヴォーゲント	←↑ + LK or SK
ラング・ハルテ	①のぶら下がり中に	CA	ユーバーシュラーゲン	↑↑ + LP or SP
クーツェ・ハルテ	①のぶら下がり中に	ブースト タイプ	ユーベルクランク	LP SK or SP LK

ブーストタイプ中、シュナイデントで発動する系が2本になる。
1本はマーカ数字を降順で、もう1本は昇順で移動する。尚、ブーストタイプ
発動時は、マーカが自動的に1つ置かれる。

※シャルファー・アインザッツはホールド開放時にLPまたはLKを押す事で、上下に射出角を変更可能。



Bazoo バズウ

				ボトム スクラッチ			
ドラゴン フィッシュ ブロー		↑ + LP or SP		OA ギルズ シャッター		↔ タメ → + LK or SK	
		後に追加入力 LK or SK		OA スケイル アウト		↑↑ + LP or SP	
ドラゴン フィッシュ ノック		↑ + LP or SP		DA ソード フィッシュ カウンター		↔ ↑ + LP or SP	
		後に追加入力 LP or SP		CA バイト アンド サップ		↑↑ + LP or SP	
アース ダイブ		※ホールド可 ↓↓ + LP or SP or LK or SK		ブーストタイプ		メテオ ダイブ	
パンク ライザー		↔ タメ → + LP or SP		メテオ ダイブ		ブーストタイプ中、アースタイプが強化される。この間、通常よりも巨大な瓦礫(弾)が落下するようになる。※ホールド不可	

※拳が破壊し、素手になる事でドラゴン フィッシュ ブロー、ドラゴン フィッシュ ノック、ギルズ シャッターの技性能が変化。

※キャラクターが右向きの場合 LP= 弱パンチ、SP= 強パンチ、LK= 弱キック、SK= 強キック、D= ダッジ

