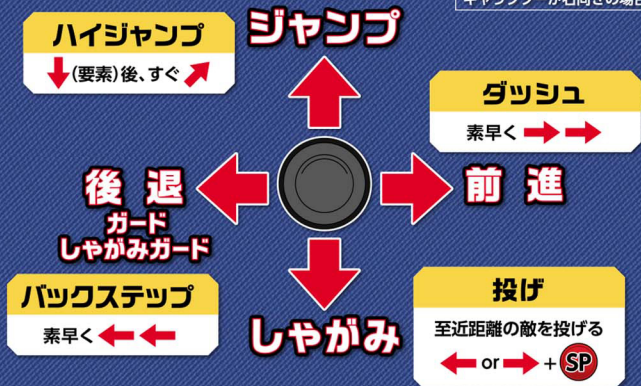




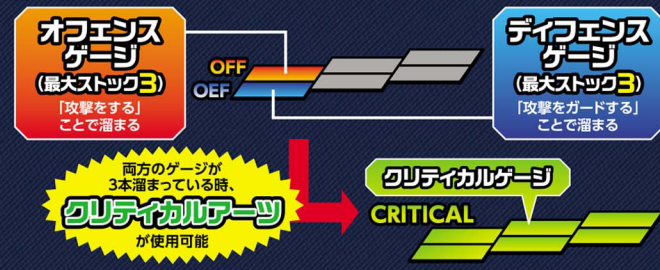
基本操作説明 Basic Operation

方向キー／左スティック操作について

キャラクターが右向きの場合



各ゲージについて



各ボタンについて



リカバリー

※スティックを入力することで復帰の方向を決定

リカバリー	吹っ飛びダメージ中	← or → + LP or SP or LK or SK	高さ制限 有
吹っ飛び状態から復帰			
クイック リカバリー	吹っ飛びダメージ中	← or → + D	ディフェンスゲージ 1 消費 高さ制限 無
吹っ飛び状態から復帰			
グラウンド リカバリー	ダウン中	← or → + D	
移動しながら起き上がることが可能(一定時間内無敵/投げは除く)			

ダッジ

グラウンド ダッジ	D	上段の攻撃を回避しつつ、前方に移動	上段 攻撃回避
エリアル ダッジ	↘ or ↓ or ↙ + D	下段の攻撃を回避しつつ、前方に移動	下段 攻撃回避
ハイ エアーリカバリー	空中で D	空中からの攻撃を回避しつつ、着地	

インパクト

インパクト ブレイク	D	攻撃をガードした瞬間に	ディフェンスゲージ 1 消費 空中可
敵のヒット硬直を長引かせる			
※スティックはガード方向に入力したまま			
インパクト ブロウ	D	各対応技がヒットした瞬間に	オフェンスゲージ 1 消費 空中可
敵の吹っ飛び中リカバリーを不能にする			

ジョルトアタック

ヒット時、敵が吹っ飛び、追加攻撃可(ガード不能)

オフェンスゲージ 1 消費 空中可



アドバンスドアタック

スキなく技をつなぎ、連続技を繰り出すことができる

オフェンスゲージ 1 消費



ブーストダイブ

一定時間パワーアップ(キャラごとに性能別)

オフェンスゲージ 1 + ディフェンスゲージ 1 消費



OA オフェンシブアーツ

強力な攻撃的(オフェンシブ)技を発動

オフェンスゲージ 1 消費

DA ディフェンシブアーツ

強力な防衛的(ディフェンシブ)技を発動

ディフェンスゲージ 2本 消費

CA クリティカルアーツ

超絶威力の技を発動

オフェンスゲージ MAX + ディフェンスゲージ MAX 消費

Zen ゼン

新震拳	↑ + LP or SP	DA	轟雷旋武	↑ + LP or SP
壊迅撃	↑ + LP or SP	CA	轟雷旋武	↑ + LP or SP
旋轟拳	Z + LP or SP	CA	轟雷旋武	↑ + LP or SP
牙碎脚	↑ + LK or SK	ブーストダイブ	轟雷旋武	↑ + LP or SP
禍礎法	↓↓ + LK or SK		轟雷旋武	↑ + LP or SP



Hikari ヒカリ

龍蝶 空	↑ + LP	OA	群雲払い	↑ + LP or SP
龍蝶 霧	↑ + SP	DA	天	↑ + LP or SP
龍蝶 土	↑ + LK	CA	天	↑ + LP or SP
車蓮	↑ + LP or SP		天	↑ + LP or SP
紅葉払い	↑ + LK or SK		天	↑ + LP or SP
身陰返し	↑ + LP or SP		天	↑ + LP or SP